

Alexandre contre la Perse

Errata - FAQ

03//03/2023

Corrections

Pions

Le pion Mazelos devrait être nommé **Mazeios**.

Le verso du pion Nikanor devrait être un **1 2 3** et non 1 2 0.

Une version corrigée téléchargeable des deux pions est disponible sur le site BGG, <https://boardgamegeek.com> et sur www.fredbey.com (page Téléchargements).

Les deux pions corrigés sont également inclus dans la planche du magazine **VaeVictis n°167**.

Carte de Gaugamèles

Les bagages macédoniens ont été mal placés sur la carte de Gaugamèles, ils devraient être en **0121 et 0122** (et pas en 1121 et 1122). Utiliser les pions bagages fournis dans la planche du magazine **VaeVictis n°167**.

Scénarios (pages 12, 13 et 14)

Il y a un *lapsus scriptae* dans les conditions de **Victoire Majeure** des trois scénarios. Lire **moins** (et non plus).

A.3 : un camp a perdu 50 PV ou plus et l'autre **moins** de 35 PV...

B.3 : un camp a perdu 75 PV ou plus et l'autre **moins** de 50 PV...

C.3 : un camp a perdu 90 PV ou plus et l'autre **moins** de 60 PV...

13.4 Bataille de Gaugamèles

KRATEROS (page14)

10xHo Mercen. : le 7^e pion est déployé en **0825** (et pas en 9825).

Armée de Darius III (page 14)

Mazeios (et pas Mazaïos)

Points de victoire (page 15)

Hex. **0121 et 0122** pour les bagages macédoniens.

Précision

Table des mêlées

Une version corrigée de l'aide de jeu a été envoyée à tous les acheteurs du jeu et est également disponible en téléchargement.

Alexander against Persia

Errata - FAQ

2023/03/03

Corrections

Counters

Mazelos counter should be name **Mazeios**.

Back of Nikanor counter should be a **1 2 3** (and not 1 2 0).

A corrected version of these two counters is available for download on BGG, <https://boardgamegeek.com> and on www.fredbey.com (Downloads page).

The two counters are also available with the magazine **VaeVictis #167** countersheet.

Gaugamela Map

Macedonian baggage should have been printed in **0121 et 0122** (and not in 1121 et 1122).

Use baggage counters of **VaeVictis #167** countersheet to replace them.

Scenarios (pages 12, 13 and 14)

There is a *lapsus scriptae* in **Major Victory** conditions for the three scenarios. Read **less** (and not more).

A.3: one side has lost 50 VP or more and the other side has lost **less** than 35 PV...

B.3: one side has lost 75 VP or more and the other side has lost **less** than 50 PV...

C.3: one side has lost 90 VP or more and the other side has lost **less** than 60 PV...

13.2.2 Starting positions Darius III (page 12)

Units without a contingent leader (see B.4 in the specific rules).

Instead of B.4, **read 13.3.4**.

13.4 The Battle of Gaugamela

KRATEROS (page 13)

10xHo Mercen.: the 7th counter is set up in **0825** (and not in 9825).

Army of Darius III (page 14)

Mazeios (not Mazaïos)

Victory Points (page 15)

Hexes **0121 and 0122** for Macedonian baggage.

Clarification

Mêlée Chart

A corrected player aid has been sent to every game's purchaser and is also available for download.