

Allemagne 1813 / Errata / Germany 1813

(30/05/2014)

Version française

Correction

8.8 Modificateurs au dé (page 9) : lire (résultat au d6 de 1 à 4)

Précisions et corrections

Règles spécifiques (pages 12 et 13)

- **Carte à jouer** : Les événements d'Armistice des cartes 11 à 16 **ne sont utilisables qu'une fois par scénario.**

- **3.2 Détermination du premier joueur** : Si Napoléon est **ou est considéré** sur la carte (scénarios 2 et 4 et scénario 5 avant et pendant l'Armistice), le joueur français décide à chaque tour s'il veut être le premier ou le second joueur.

Règles optionnelles (page 13)

- **O3. Walmoden et XIII Corps (et non le XII) Français arrivent en renfort.**

Tour 13 (Q2 de septembre 1813) : *Français* : **Davout, XIII Corps** (9 PF) à Osterburg (A1).

Correction

Il manque **Spandau** dans la Règle spécifique des **Scénarios 2, 3, 4 et 5** :

Chute de Berlin. Si la ville de Berlin est occupée ou **Spandau au moins** assiégée avec un marqueur Siège 2 par les Français, les renforts en PF prussiens sont supprimés jusqu'à ce que le siège soit interrompu ou que la ville soit de nouveau contrôlée par les Coalisés.

Correction

Scénario 2

Renforts en PF : 1 PF russe en Q1 de **mai** (et non avril).

Correction

Table d'artillerie, Table de poursuite et Table de marches forcées

Lire 5 à **8** pour la troisième colonne (et non 5 à 9).

Correction

Renforts d'Armistice (aide de jeu)

Remplacer le XI corps, mais pas le II C, par l'unité portant une cocarde.

Précision

Carte

La connexion entre Senftenberg et Weissig (D3-D4) est une connexion de Route.

La connexion entre Schmiedeberg et Bernsdorf (G5) est une Mauvaise Route.

English Version

Counters explanation (page 2). The right information is:



Clarification

6.5.1 Interception (page 7)

Procedure for interception. In the last sentence, the text into brackets referring to 5.4 is useless, the correct wording simply is: **There is no stacking limit for movement resulting from a successful interception.**

Clarification and Corrections

Specific Rules (page 10 and 11)

- **Playing Cards.** Events marked A can only be used in Scenarios #3 and #5, but the events of the other part of the same cards do not suffer from the same limit **and are always useable.** Armistice events from cards #11 to #16 **can only be played once per scenario.**

- **3.2 determination of the first player.** If Napoleon is on, **or considered as being on** the map (Scenarios 2 and 4 and Scenario 5 before and during the Armistice), the French player decides each Turn who will be the first and second player.

Optional Rules (page 11)

- **O3. Walmoden and XIII French Corps arrive as reinforcements**

Turn 13 (Q2 of September 1813):

French: **Davout, XIII Corps** (9 SP) at Osterburg (A1).

Correction

Spandau is missing in the Specific rules of scenario 2, 3, 4 and 5.

Fall of Berlin: If the city of Berlin is occupied or **Spandau at least** besieged with a Siege Marker S2 by the French, the Prussian SP Reinforcements are cancelled until the siege is broken or the city is once again controlled by the Allies.

Correction

Artillery Table, Pursuit Table and Forced March Table

The third column is 5 to **8** (and not 5 to 9).

Armistice Reinforcements (Player Aid)

XI Corps, and not II C Corps should be replaced.

Clarification

Map. Connection between Senftenberg and Weissig (D3-D4) is a Road connection. Connection between Schmiedeberg and Bernsdorf (G5) is a Poor Road connection.